



Viktig information till FU1 och FU2 inför säsongen 2025-2026

Denna sammanställning innehåller nyheter och annan viktig information och riktar sig i första hand till dig som gått FU1 eller FU2 utbildning under säsongen 2024-2025.

Då FU1 och FU2-utbildningar gäller i två år i HF Väst behöver du inte gå utbildning i år men du har själv ett ansvar att läsa igenom materialet.

Kom ihåg att både tidtagare och sekreterare måste vara utbildade på rätt nivå!

Vid frågor kontaktar du i första hand din instruktör som utbildat dig föregående säsong.

Nyheter och annat viktigt att tänka på

- Tillåtet med **5 ledare** (och 16 spelare) i alla matcher i HF Västs serier
- Kolla alltid matchtid för serien ([bild 5 och 6](#))
- Alldeles för många matcher där inte tidtagaren står med ([bild 13](#))
- I matcher där domare har tillsatts av förening behöver vi själva notera domarnas namn. Alldeles för många matcher där inte domarnas namn framgår av protokollet ([bild 14](#)).
- För många USM-matcher där man inte har markerat vilka tränare som visat upp tränarlegitimation
- #schysstmatch-möte i U10-19 ([bild 8](#))
- Förenklat tekniskt möte i div 2 dam, div 3 dam och herr, div 4 dam och herr ([bild 7](#))
- Tillåtet med ”spelande tränare” i div 4 dam och herr ([info på hemsidan](#))
- Godkännande av matchprotokoll ([bild 16](#))
- Registrering av FairPlay i ungdomsmatcher ([bild 9](#))

Viktiga dokument och information 2025-2026

HF Väst

- [Lathund över åldersklasser, speltider, bollstorlekar mm för säsongen 2025-2026](#)
- [Checklista förenklat tekniskt möte \(Div 2 dam, Div 3 herr och dam, Div 4 herr och dam\)](#)
- [Checklista tekniskt möte herr div 2](#)
- [#schysstmatch möte \(i åldersklasserna U10-U19\)](#)
- [Fair Play](#)
- [Tillsättning funktionärer](#)

SHF

- [Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre för säsongen 2025-2026](#)
- [Arbetsprotokoll EMP](#)
- [SHF Lathund 2025-2026](#)
- [Regelboken](#)
- [Punktlista för regeländringar 2025-07-01](#)
- [Tävlingsreglemente för USM säsongen 2025-2026](#)
- [ATG Svenska Cupen 2025-2026](#)

Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre

- SHFs DFK har tagit fram en lathund där den viktigaste informationen för en FU1 och FU2 repeteras.
- [Lathund SHF för funktionärer U12 och äldre säsong 2025-2026.pdf](#)

	
Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre (FU1 och FU2) Säsongen 2025-2026	
Innehåll	
Viktiga länkar och dokument.....	2
Utrustning – Vad ska man ha med inför match?.....	2
Att vara funktionär.....	3
Tidtagaren.....	3
Sekreteraren.....	4
Gemensamt har tidtagaren och sekreteraren hand om.....	4
Domartecken.....	5
När kan domarna stanna tiden?.....	5
När ska tidtagaren stanna tiden (stoppa klockan)?.....	6
Felaktigt byte.....	6
Sjunde utspelare – från U15/16 och äldre.....	7
Utbildningstimeout (U14 och yngre).....	7
Lagtimeout (U15/16 och äldre).....	7
Timeout vid skada.....	8
Vilka är deltagarberättigade?.....	8
icke deltagarberättigad spelare.....	9
Andra viktiga regler.....	9
Bestraffningar inom handbollen - Spelare.....	9
Bestraffningar inom handbollen - Ledare.....	10
Utvisningar.....	11
Versionshistorik:	
Version 1, 2025-08-25	Upprättad

Bollstorlekar, speltider, Time Out och EMP 2025-2026 HF Väst

Klass	Födda	Plantyp	Speltid	Resultat	Time Out	Bolltyp	Bollstorlek	Bollvikt
Senior Herrar	2008 el. tidigare	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO/div2-3 2TO/div4	Storlek 3	58 - 60 cm	425 - 475 gr
Senior Damer	2008 el. tidigare	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO/div2-3 2TO/div4	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
P19	2006 -- 08	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO	Storlek 3	58 - 60 cm	425 - 475 gr
F19	2006 -- 08	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
P16	2009	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
F16	2009	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
P15	2010	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
F15	2010	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
P14	2011	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
F14	2011	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P13	2012	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
F13	2012	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P12	2013	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F12	2013	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P11	2014	Helplan (sänkt ribba)	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F11	2014	Helplan (sänkt ribba)	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P10	2015	Helplan (sänkt ribba) 6 mot	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 00****	42 - 45 cm	240 - 300 gr
F10	2015	Helplan (sänkt ribba) 6 mot	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 00****	42 - 45 cm	240 - 300 gr
P9 Vår	2016	Helplan (sänkt ribba) 6 mot	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 00****	42 - 45 cm	240 - 300 gr
F9 Vår	2016	Helplan (sänkt ribba) 6 mot	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 00****	46 - 49 cm	240 - 300 gr
P9	2016	Minihandboll	1x17 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200
F9	2016	Minihandboll	1x17 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200
P8	2017	Minihandboll	1x15 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200 gr
F8	2017	Minihandboll	1x15 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200 gr

* Utbildnings-TO i första naturliga spelavbrottet vid halva halvleken. ** Inga matchprotokoll *** Raka serier 2 x 25 min, sammandragserier 2x20 min

**** Säsongen 2025-2026 är bollstorlek 00 (vanlig handboll) rekommenderad bollstorlek i U10 samt U9 vår vid spel på stor plan. Det innebär att om

något av lagen har 00-boll så ska matchen spelas med denna. Om inget av lagen har 00-boll får matchen spelas med bollstorlek 0.

Info om USM 2025-2026



- **U18: Spelare födda 2007–2010**
 - Varje match spelas 2 x 25 minuter
 - Lagen har tre lagtimeouter var (se Regelboken).
- **U16: Spelare födda 2009–2011**
 - Varje match spelas 2 x 25 minuter
 - Lagen har två lagtimeouter var, en per halvlek (se TBBU).
- **U14: Spelare födda 2011-2012**
 - Varje match spelas 2 x 20 minuter
 - En utbildningstimeout per halvlek (se TBBU). Utbildningstimeout i USM är en minut.
- I steg 1–4 tillämpas fem minuter lång halvtidspaus.
- Om match av utslagskaraktär eller rangordningsmatch som måste avgöras slutar oavgjort ska en förlängning på 2x5 min genomföras. Är det fortfarande oavgjort efter förlängning genomförs shoot-out (se Regelboken) för att skilja lagen åt. I gruppspel får matcher sluta oavgjort.
- Länk till tävlingsreglemente för USM säsongen 2025-2026
- Registrera vilka ledare som visat upp tränarlegitimation samt Fairplay-betyg som domarna sätter.
- När tillsätter förening och när tillsätter HF Väst? För ansvarsfördelning finns beskrivet i följande dokument: Funktionärstillsättning

Förenklat tekniskt möte i lägre seniorserier

- Förenklat tekniskt möte hålls i följande serier:
 - Div 2 dam
 - Div 3 herr och dam
 - Div 4 herr och dam
- Ett förenklat tekniskt möte ska hållas 15 minuter före matchstart.
- Det förenklade tekniska mötet hålls vid sekretariatsbordet om det är möjligt. Annars hålls det på annan plats som kommunicerats av hemmalaget.
- Hemmalagets arrangemangsansvarig/matchvärd är sammankallande för mötet och domarna är ansvariga för genomförandet.
- Här behandlas bl.a. laguppställning, klädsel, domar- och funktionärsrutiner.
- För mer info se info i Dokumentbanken.

#Schysstmatch



- Ska genomföras i åldersklasserna U10-U19
- **Deltagare:** Matchvärd, domare, funktionärer (tidtagare och sekreterare), en (1) ledare från respektive lag.
- **När:** Fem minuter före matchstart.
- **Var:** Vid sekretariatsbordet.
- **Hur:**
 - Matchvärden är sammankallande och leder mötet.
 - Ledare presenterar sig för varandra, funktionärer och domare.
 - Domare presenterar sig och berättar om hur länge de dömt handboll.
 - Matchvärden påminner om:
 - allas ansvar att samarbeta som ett team för att matchen ska genomföras på ett schysst sätt. På planen, på bänken och på läktaren.
 - principen om nolltolerans. Att den handlar om att skapa god stämning och att respektera de beslut som tas.
- Länk till info: [#schysstmatch - möte | Svenskhandboll](#)

Fair play

- Domarna ska godkänna protokollet efter match. Nytt för denna säsong är att de även ska sätta FairPlay-betyg
- Målet är att få en bättre och attraktivare handbollsmiljö runt matcher för våra domare, spelare, ledare och publik. Betygssystemets införande har tre syften:
 - Att föreningar ska jobba med #schysstmatch-konceptet och skapa en trygg miljö runt ett handbollsevenemang.
 - Att framhäva lag och föreningar som arbetar med ett #schysstmatchkoncept och lyckas få en bra matchmiljö för alla.
 - Att fånga upp föreningar eller lag som inte sköter sig runt en handbollsmatch. Det kan vara spelare, ledare eller publik som inte agerar utifrån handbollens fair play policy.
- Betygssystemet är samma som används i USM sedan några år tillbaka.
- Betyg sätts i skalan 1-5, där 1 är det lägsta och 5 är det högsta betyget.
- Betyget sätts av domare som dömt matchen och skrivs in i Profixio efter avslutad match.
- *Betyget kommer bara finnas tillgängligt för Handboll Västs anställda och kommer inte delas till utomstående parter.*
- [Fair play | Svenskhandboll](#)

- Gäller i ungdomsmatcher i HF Väst samt USM

The screenshot shows a web form titled "Fair-Play" for registration. It contains three rows of dropdown menus for selecting teams. The first row is labeled "Spelarna (på planen)" and has two dropdowns: "Hemmalag" and "Bortalag". The second row is labeled "Bänken (inkl. ledarna)" and also has two dropdowns: "Hemmalag" and "Bortalag". The third row is labeled "Publiken(båda lagens publik/supporters)" and has two dropdowns: "Hemmalag" and "Bortalag". Below these rows is an orange button labeled "Spara". At the bottom of the form, there is a note: "Bild: Registrering av fair-play bedömning i Profixio".



Prefixio – bra att veta

Här finns viktig information om vad du ska tänka på som funktionär.

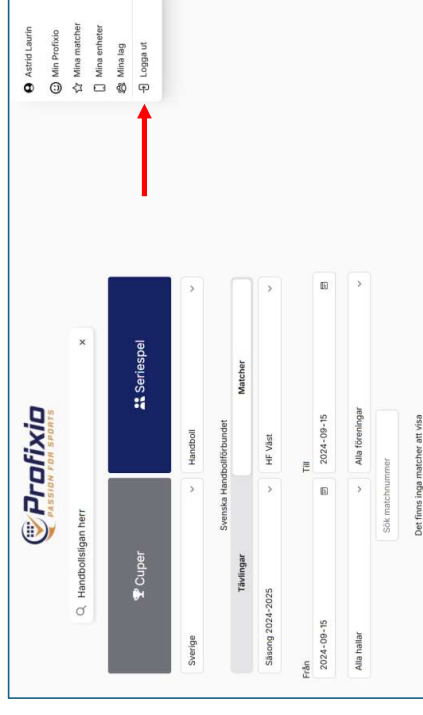
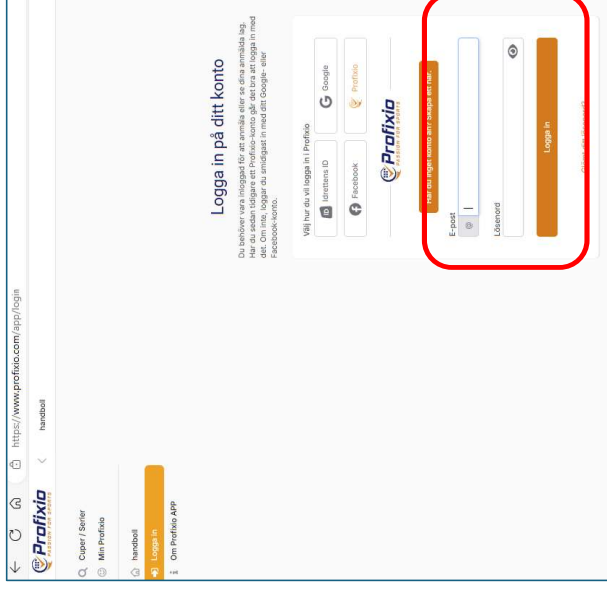
Passa gärna på att träna på EMP-funktionen i Prefixio genom att starta en träningsmatch. Du får aldrig använda en ”riktig” match för att träna.

- Det är den som ska vara sekreterare för matchen som ska logga in (namnet dyker då automatiskt upp som sekreterare).

- Det är INTE tillåtet att använda föreningsinlogg för att köra EMP.

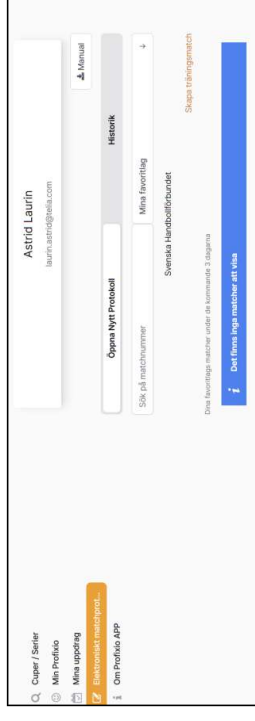
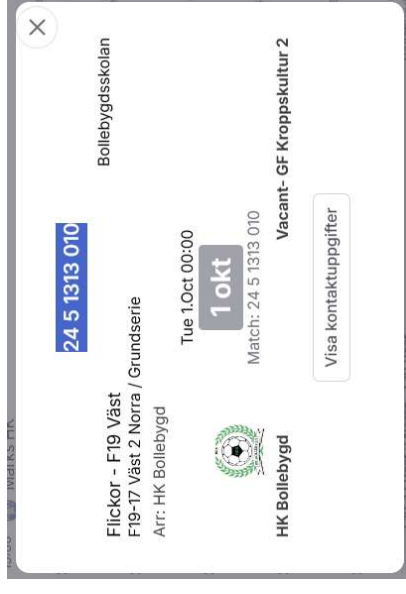
- Viktigt att sekreteraren alltid loggar ut efter sin match! Annars ligger det namnet kvar på nästa match.

- Tips till föreningar: Ställ in webbläsaren så att den loggar ut automatiskt när fönstret stängs samt att lösenord inte sparas



Prefixio – hitta matchen

- Leta upp serien, kopiera matchnumret, gå till *Elektroniskt matchprotokoll*, klistra in matchnumret, välj *Öppna Matchprotokoll*
 - För att få med alla tecken (bindestreck och mellanslag i numret) rekommenderar vi att KOPIERA matchnumret när ni ska öppna er match. Det finns en risk att det kan bli fel om ni skriver av numret, vilket gör att ni inte kan öppna matchen.
- VIKTIGT att man enbart öppnar matchprotokollet den vägen på den match där man ska vara sekreterare och den tiden matchen ska spelas.



Registrera tidtagare & ändra matchtid

- Glöm ej att skriva in tidtagare (gemensamt ansvar att detta blir gjort)
- Justera matchtid

31962144 Training
T105 / A

Sun 15.Sep 15:46

15:46

Hemmalag Bortalag

Hemmalag Bortalag

Välj spelare Välj spelare

Välj ledarstab Välj ledarstab

X Lagfärg X

Matchfunktionärer

Antal perioder 2

Periodlängd (minuter) 30

Längd per övertidperiod 5

Laguppställning godkänd (H) Laguppställning godkänd (B)

Gå till match

Protocol setup 31962144

ROLL NAMN

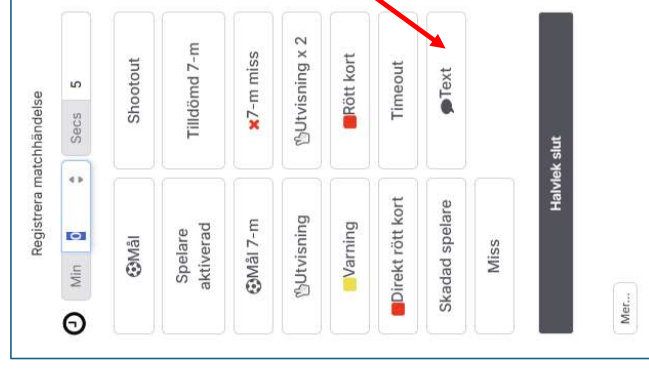
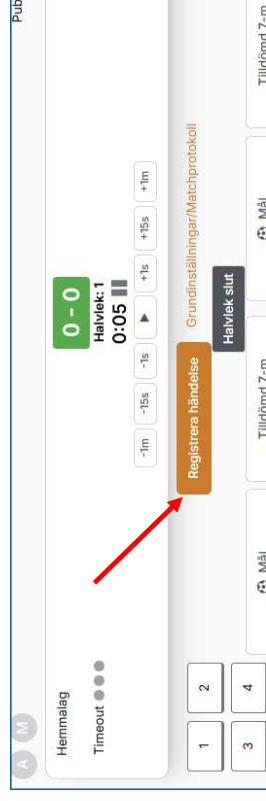
Tidtagare

John Åkesson

Spara Avbryt

Registrera fritext

- För att kunna registrera information under Fritext så väljer du *Registrera händelse* och sedan *Text*. Skriv in texten och välj *Lägg till*.
- Du kan lägga in information vid flera tillfällen under matchen och texten hamnar då som ett nytt stycke.
- OBS! Funktionen *Text* är inte tillgänglig förrän efter att matchen har startat. Så tänk på att lägga till information under en timeout, i slutet av första halvlek (innan du registrerar att första halvlek är slut), eller innan du avslutar matchen.



Vad ska registreras i fritext – några exempel

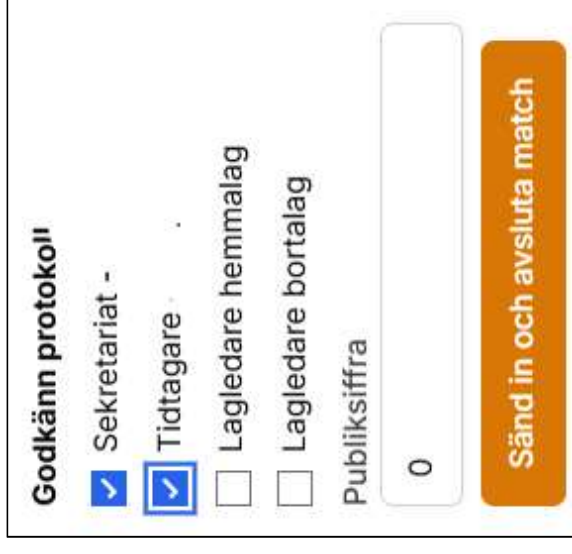
- I matcher där domare har tillsatts av förening behöver vi själva notera domarnas namn. Än så länge saknas funktionalitet för detta och du skriver därför domarnas namn i fritextfältet.
- Vem som är matchvärd i ungdomsmatcher (upp till U19)
 - T.ex. *Matchvärd: Sture Johansson*
- Om en spelare behöver byta tröjnummer så ska ni alltid ange tidpunkten för detta samt det gamla och nya numret, samt laget. Det är dock inte relevant vad som föranledde tröjbytet.
 - T.ex. *Tid 15:03 Lag A spelare 89, byter till nr 90. OBS!*
 - Kom ihåg att gå in i Grundinställningar/Matchprotokoll och ändra nummer på spelaren.
- Utespelare blir målvakt.
 - T.ex. Spelare 3 i hemmalaget blir målvakt med nummer 12 vid tiden 15:45.
 - -- OM det endast finns en målvaktströja, så skriver man att målvakt 1 byter till nr 8, förutsatt att denna tröja finns och ingen annan spelare har den.
Och spelare 3(den som blir MV) byter till 1.

Efter match: Godkännande av protokoll

- Fråga gärna ledarna om de vill godkänna (titta på) protokollet efter matchen.
- Om lagansvarig inte infinner sig för att godkänna protokoll, lämnas rutan för att godkänna efter match tom.

Tävlingsbestämmelser § 6:4

- Om bock inte är ifylld är INTE detsamma som att laget inte har godkänt protokollet.



The screenshot shows a web form titled "Godkänn protokoll". It contains several checkboxes and a text input field. The "Sekretariat" checkbox is checked. The "Tidtagare" checkbox is also checked. The "Lagledare hemmalag" and "Lagledare bortalag" checkboxes are unchecked. Below these is a label "Publiksiffra" followed by a text input field containing the number "0". At the bottom right is an orange button labeled "Sänd in och avsluta match".

Godkänn protokoll	
☒	Sekretariat
☒	Tidtagare
☐	Lagledare hemmalag
☐	Lagledare bortalag
Publiksiffra	
0	
Sänd in och avsluta match	

Hur gör jag om internetuppkopplingen är seg, bryts eller om jag behöver byta dator?

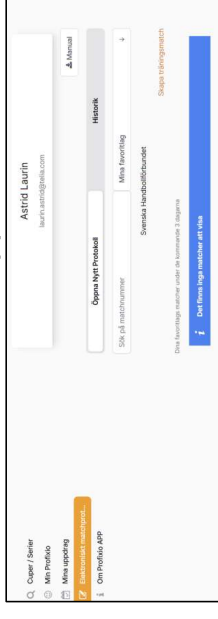
- Hur gör jag om EMP är långsamt eller om det blir fördröjningar?

- Tryck på "Hämta sidan igen"



- Hur gör jag om jag har påbörjat en match och något händer:

- Öppna Prefixio på nytt och logga in. Gå till *Elektroniskt matchprotokoll*. Gå till *Historik* och leta upp matchen där.



- Om du inte kan fortsätta registreringen i Prefixio så ska du registrera händelserna på ett pappersprotokoll.

- När matchen är färdigspelad så öppnar du Prefixio via *Historik*, leta upp matchen (du kan göra detta på en annan dator) och registrera händelserna i efterhand.
 - Notera i fritextfältet att registreringen har skett i efterhand
 - Samma funktionärer som satt matchen ska registrera i efterhand

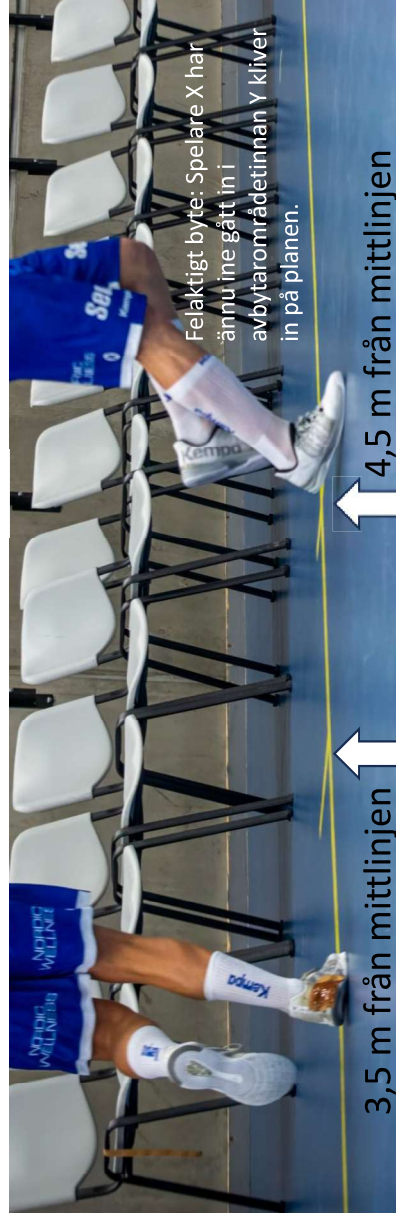
Andra vanliga frågor

- Hur ska utbildningstimeouten upp till U14 hanteras?
 - Behöver EJ registreras i EMP. Tidtagaren startar tidtagarur när domaren gör timeouttecken och blåser efter 50 sek.
- Hur ska vi hantera spelare där födelsedatum saknas?
 - Ska inte skrivas in
- Kom ihåg att det är tillåtet att använda upp 16 spelare och 5 ledare i alla matcher i HF Västs serier



Påminnelse om bytesreglerna som kom 2024

Spelarbyten och tillkommande spelare



Felaktiga byten - Vad säger regeln?

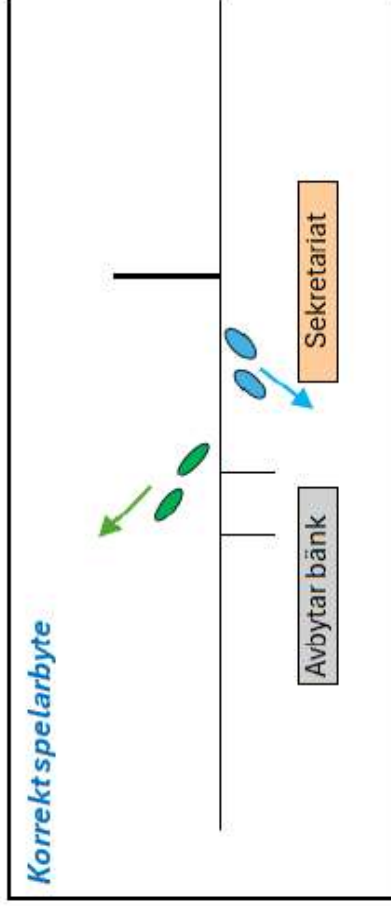
Handbollens spelregler 4:5

Ett felaktigt spelarbyte ska bestraffas med utvisning (2 min) av den skyldige spelaren. Om flera än en (1) spelare från samma lag i samma situation gör sig skyldiga till felaktigt byte ska endast den spelare som först begår felet bestraffas.

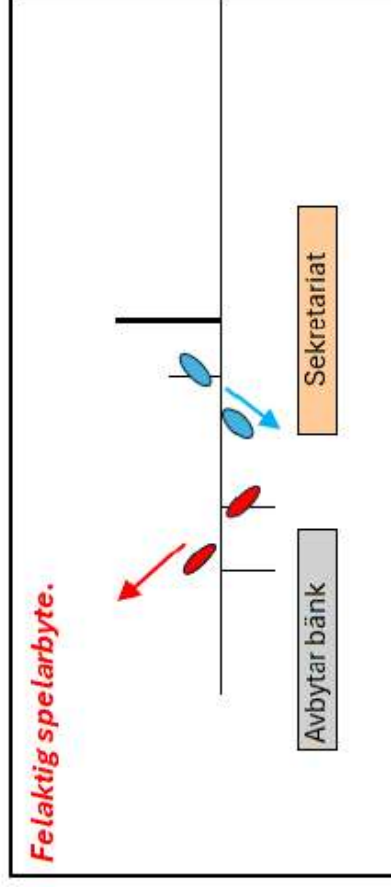
Handbollens spelregler 4:6

Om en utvisad spelare beträder spelplanen under tiden för sin utvisning bestraffas hen med en ny utvisning på två (2) minuter. Denna utvisning börjar omedelbart varpå laget reduceras ytterligare med en valfri spelare på spelplanen under överlappningen mellan den första och den andra utvisningen.

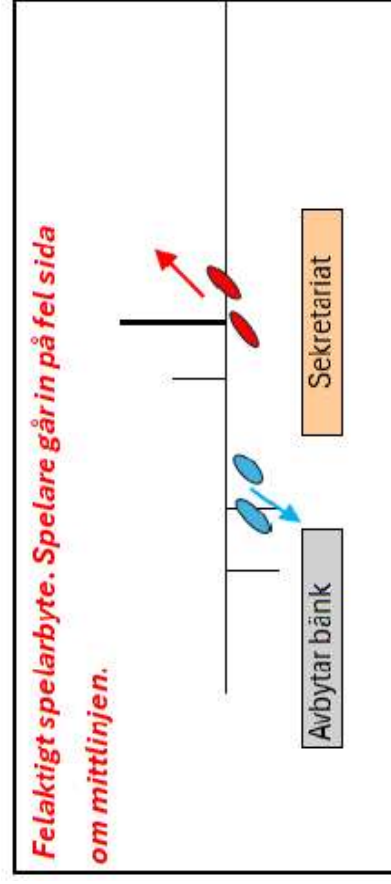
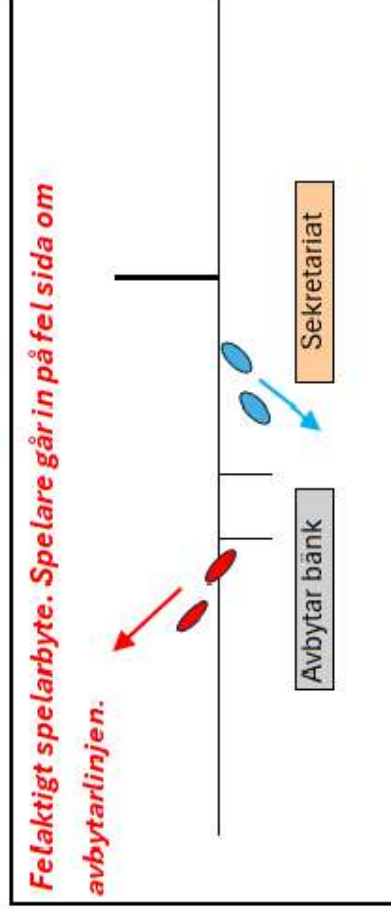
Vid spelarbyten ska spelarna alltid gå in på respektive lämna spelplanen över det egna lagets avbytarlinje



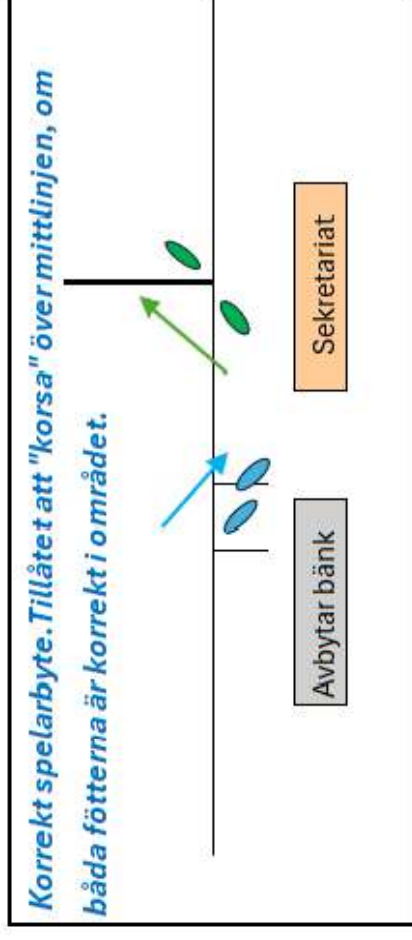
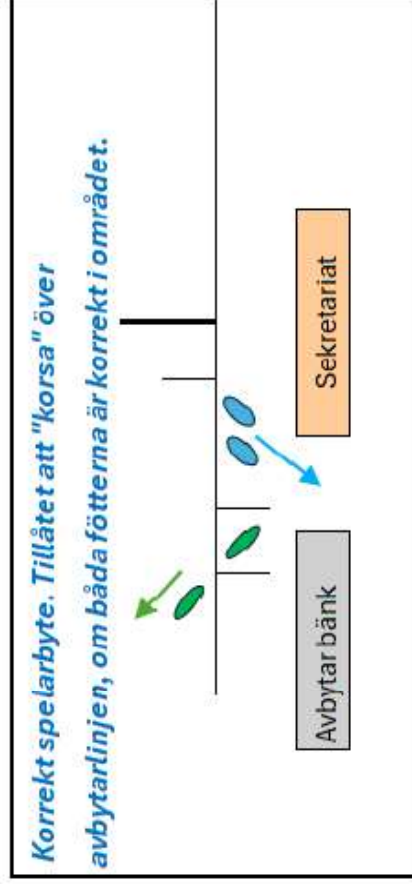
Ett felaktigt byte uppkommer om både spelaren som lämnar och spelaren som kommer in på spelplanen har minst en fot på spelplanen



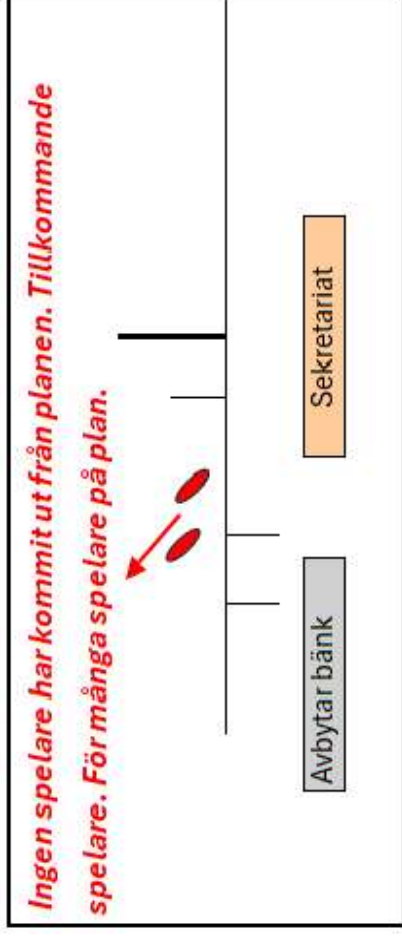
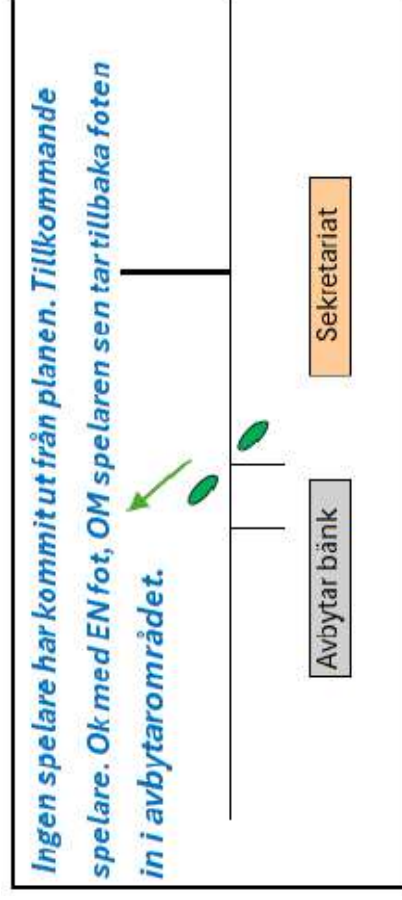
Överträdelse av avbytarlinjerna uppkommer när en spelare som lämnar eller beträder spelplanen har båda fötterna på fel sida av avbytarlinjen eller mittlinjen



Korrekt spelarbyte: Tillåtet att "korsa" över avbytarlinjen eller mittlinjen, om båda fötterna är korrekt i området.



Att beträda spelplanen som TILLKOMMANDE spelare uppkommer när spelaren har båda fötterna på spelplanen och ingen lagkamrat lämnar spelplanen





Mer info om de nya reglerna för säsongen

Nya regler 2025 / 2026

- **Coachingzonens placering och längd inlagd i regelboken (1:11)**
 - Om avgörande genom 7-meterskast har nåtts i första omgången innan båda lagen har utfört fem kast vardera är det inte nödvändigt att utföra de resterande kasten (2:2). Har tidigare gällt som tolkning av regeln.
- **Förtydligande om att ett lag består av upp till 16 spelare (4:1). Har varit gällande även tidigare men nu inskrivet i reglerna.**
- **Ett lag får ha 5 ledare på bänken (4:2).**
 - Vissa förtydliganden kring utrustning som kan betecknas som farliga (4:2).
 - Förtydligande av målvakten får lämna målgården med bollen, om han inte har kropps- eller bollkontroll, och spela bollen vidare ute på spelfältet (5:4).
 - Förtydligande av beträdande av målgården (6:2 c)
 - Justerad stegregel vilket möjliggör s k 0-steg även om det föregås av att spelaren själv studsar bollen (7:3).
 - Förtydligande av situation där spelare berör bollen och samtidigt berör område utanför spelplanen (7:10).

Coachingzonen

- Det ska finnas en linje som avgränsar coachingzonen. Den ska tejpas om den inte finns målad.
- Placeringen är 8 meter från yttre mållinjen (12 meter från mittlinjen på en fullstor plan).
- Ledare och spelare får inte befinna sig nedanför denna linje.



Nya regler 2025 / 2026

- Skott i huvudet på motspelare vid frikast efter slutsignal eller vid 7-meterskast ska nu bestraffas med 2 min utvisning och inte diskvalifikation (8:8 d-e). Till följd av detta en del justerade regelhänvisningar.
- Förtydligande av bestraffning för ledare som av misstag berör boll eller motspelare från sin position (8:8 j).
- Justering avseende spelares placering vid verkställighetssignal för avkast (10:3 b).
- Förtydligande avseende antalet varningar till ledare i det fall varning ges före match (16:11).
- Förtydligande av möjlighet att ersätta skadad domare under match och justering av situationer där domare är av olika åsikt om ett domslut (17:5-6).
- Möjlighet att använda videobedömning finns nu inskrivet i regelboken (17:13).
- Utökad och förtydligande skrivningar avseende bedömning av passivt spel (klarläggande 4).

Håll dig uppdaterad under säsongen!

- Prenumerera på HF Västs nyhetsbrev: [Nyhetsbrev | Svenskhandboll](#)
- I nyhetsbrevet finns en länk till DFKs nyhetsbrev men du hittar det även på hemsidan [Dokumentbank | Svenskhandboll](#)





Vid frågor kontakta i första hand instruktören i din förening!

Annars kan du kontakta:

Birgitta Knutsson, e-post: birgitta.handboll@gmail.com

Astrid Laurin, e-post: astrid.laurin@handboll.rf.se